



LIBRARIA **DELFIN**
MINISTERUL EDUCAȚIEI

Ioana-Lavinia Streinu
Ana-Maria Stan

EDUCATIE PLASTICĂ

Clasa a VII-a



Cuprins

LIBRARIA DELFIN

Ghid de utilizare a manualului	4	Capitolul III TEHNICI SPECIFICE ARTELOR PLASTICE	45
Competențe generale și specifice	5	1. Utilizarea limbajului plastic, a tehnicilor și instrumentelor variate în cadrul studiului după natură sau al compozitiei	46
Recapitulare din noțiunile dobândite pe parcursul clasei a VI-a	7	2. Valorizația	48
Evaluare din noțiunile dobândite pe parcursul clasei a VI-a	8	3. Desen în creion	50
Capitolul I LIMBAJUL PLASTIC	9	4. Desen în cărbune	52
1. Redarea în perspectivă a liniei, a suprafeței și a volumului	10	5. Recapitulare și evaluare	54
2. Studiu după natură: natură statică	13	PROIECT - Umbre și lumini!	55
3. Studiu după natură: peisaj	16	Capitolul IV COMPOZIȚIA	57
4. Modularea formelor și texturilor prin valoare	18	1 Compoziția plastică - prezentare generală	58
5. Efectul spațial al culorilor	20	2 Compoziția statică	60
6. Analiza plastică	22	3 Compoziția dinamică	62
7. Recapitulare și evaluare	23	4 Centrul de interes	64
OBSERVAREA SISTEMATICĂ - Jurnalul răspunsurilor clasei	24	5 Compoziția decorativă	66
Capitolul II NOȚIUNI DE CULTURĂ ARTISTICĂ	25	6 Principii decorative: repetiția, alternanța, simetria, gradată, stilizarea, jocul de fond	68
Privire de ansamblu asupra istoriei artei de pe teritoriul României - periodizare pe milenii și secole	26	7 Recapitulare și evaluare	71
1. Preistoria și antichitatea	26	PROIECT - Caleidoscop	72
2. Evul Mediu	30	Capitolul V PROIECTE ȘI EVENIMENTE	73
3. Arta premodernă: Renaștere, Baroc	33	1 Portofoliu de documentare	74
4. Arta secolului al XIX-lea	35	2 Expoziția de artă	76
5. Arta Modernă	39	3 Expoziții Muzeie Naționale de Artă Românească/ Internațională	78
6. Recapitulare și evaluare	43	4 Evenimente culturale în școală sau în comunitate	80
INVESTIGAȚIE - Găsește intrusul, Joc de rol	44	5 Recapitulare și evaluare	85
		Recapitulare finală	86
		Autoevaluare de grup/colectivă/Portofoliu	87
		DICTIONAR	88



LIBRARIA DELFIN

Capitolul I

LIMBAJUL PLASTIC

„Pictând natură nu copiezi obiectul, ci îți conștientizezi propriile senzații.” – Paul Cézanne, pictor

- 1.** Redarea în perspectivă a liniei, a suprafeței și a volumului
- 2.** Studiu după natură: natură statică
- 3.** Studiu după natură: peisaj
- 4.** Modularea formelor și texturilor prin valoare
- 5.** Efectul spațial al culorilor
- 6.** Analiza plastică
- 7.** Recapitulare și evaluare

OBSERVAREA SISTEMATICĂ

- Jurnalul răspunsurilor clasei

Competențe: 1.1, 1.2, 1.3, 2.1, 2.2, 3.1



Portofoliul cu tema „ARTE”, realizat de-a lungul unui an școlar, este oglinda muncii depuse și reprezintă sinteza temelor studiate și aplicate, a competențelor și aptitudinilor dobândite.



Pictograma te informează asupra activităților, care te ajută să faci legătură cu ceea ce înveți și la alte discipline: Educație Socială, Comunicare în limba Română, Matematică, Geografie, Istorie.

6 – Analiza plastică

LIBRARIA DELFIN Metoda Explozie stelară

- Răspunde la întrebări analizând lucrarea.



Claude Monet, *Strada Saint Denis cu steaguri*

- Care este subiectul abordat de către artist?
- Care sunt culorile predominante în cadrul tabloului?
- Ce fel de perspectivă identifici?
- Care este elementul care atrage atenția la prima privire (centrul de interes)?
- Ce crezi tu despre ideea artistului și felul în care a comunicat-o?

Vei afla:

- care sunt întrebările, pe care trebuie să le pun și să răspund atunci când privesc o operă de artă.

Ştiați că?

Artiștii se exprimă și transmit informații, sentimente, idei prin intermediul operelor de artă? Privește lucrarea din partea stângă, încearcă să deslușești tainele ei răspunzând întrebărilor din dreptul stelușelor.

Reține

Atunci când privim o lucrare de artă sau arhitectură, putem identifica anumite caracteristici, care ne ajută să o descriem și să o clasificăm în categoria căreia îi aparține.

- Primul pas este să identificăm ce vedem – o pictură, un desen, o sculptură, o construcție.
- Identificăm subiectul: poate fi un portret, o scenă istorică, o reclamă, un edificiu religios și aşa mai departe.
- Încearcă să înțelegi care este legătura dintre elementele reprezentate, care este semnificația asocierii lor în același spațiu, care e povestea pe care artistul tăi-o spune.
- Cum au fost așezate elementele reprezentate - ce fel de compoziție este, ce îi dă ritm, care este elementul care atrage atenția la prima privire (centrul de interes).
- Desigur, e important să spui ce crezi tu despre ideea artistului și felul în care a comunicat-o. Părerea ta va fi argumentată cu elementele, pe care tocmai le-ai observat și analizat.



Descoperă și analizează...

- Alege o sculptură realizată de către artistul Dimitrie Paciurea și analizează-o urmărind punctele evidențiate în rubrica *reține*.
- Prezintă colegilor informațiile.



Capitolul III

TEHNICI SPECIFICE ARTELOR PLASTICE

„Desenul este proba fundamentală a artelor vizuale.

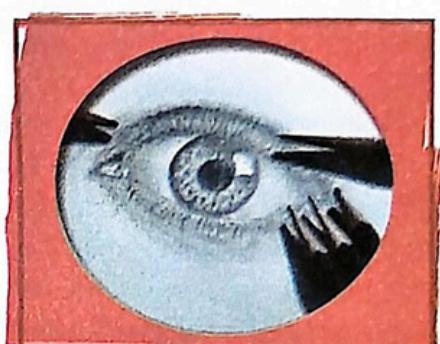
Dacă poți să-ți pui gândurile pe hârtie,
poți să le faci reale.” – Vincent Van Gogh

- 1. Utilizarea limbajului plastic, a tehniciilor și instrumentelor variate în cadrul studiului după natură sau al componiției**
- 2. Valorăția**
- 3. Desenul în creion**
- 4. Desenul în cărbune**
- 5. Recapitulare și evaluare**

PROIECT

– Umbre și lumini!

Competențe: 1.1, 1.2, 1.3, 2.1, 2.2, 3.1



Portofoliul cu tema „ARTE”, realizat de-a lungul unui an școlar, este oglinda muncii depuse și reprezintă sinteza temelor studiate și aplicate, a competențelor și aptitudinilor dobândite.



Pictograma te informează asupra activităților, care te ajută să faci legătură cu ceea ce înveți și la alte discipline: Educație Socială, Comunicare în limba Română, Matematică, Geografie, Istorie.

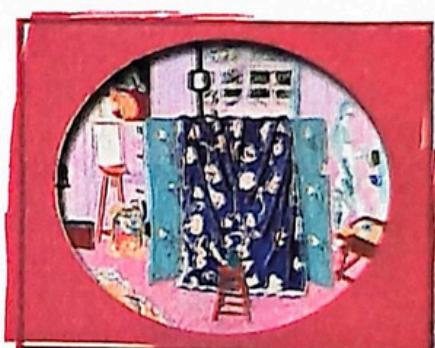
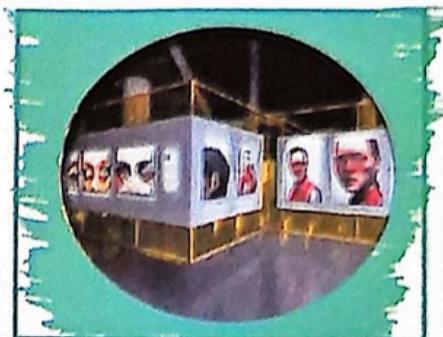


Capitolul V LIBRARIA DELFIN **PROIECTE ȘI EVENIMENTE**

- 1. Portofoliu de documentare**
- 2. Expoziția de artă**
- 3. Expoziții Muzeu Națională
de Artă Românească/Internatională**
- 4. Evenimente culturale
în școală sau în comunitate**
- 5. Recapitulare și evaluare**

Recapitulare finală

Competențe: 1.1, 1.2, 1.3, 2.1, 2.2, 3.1, 3.2



Portofoliul cu tema „ARTE”, realizat de-a lungul unui an școlar, este oglinda muncii depuse și reprezintă sinteza temelor studiate și aplicate, a competențelor și aptitudinilor dobândite.



Pictograma te informează asupra activităților, care te ajută să faci legătură cu ceea ce înveți și la alte discipline: Educație Socială, Comunicare în limba Română, Matematică, Geografie, Istorie.



LIBRARIA DELFIN

JOCUL DE ROL

Colaborare în echipă!

- Formează echipă cu alți 3 colegi de clasă. Realizați împreună un spectacol teatral de lumini și umbre.
- Subiectul va avea legătură cu una dintre lecturile studiate la Limba și literatura română.
- Vei avea nevoie de următoarele materiale: o pânză albă, mare, o lanternă, hârtie.
- Realizează personaje- marionetele create prin plierea hârtiei, decuparea acestora.
- Poți crea un scenariu și dialoguri între personaje.
- În spatele scenei amplasează lumina și actorii.
- Prezentați piesa pe scena din sala de festivitate a școlii voastre.

